



## **Projekt: Adventure Petzen/Peca** **Peca-čezmejna doživljajska gora**

V sodelovanju z organizacijo Tourismusregion Klopeiner See - Südkärnten GmbH in podjetjem Petzen Bergbahnen GmbH smo uspešno zasnovali projekt Adventure Petzen/Peca. Namen projekta je predstaviti goro Peco kot družinsko in doživljajsko goro, saj bo ta s tem postala bolj obiskan turističen produkt na obeh straneh meje. Ciljna skupina so družine z otroki, predšolski otroci in otroci nižji razredov osnovnih šol.

V okviru omenjenega projekta bomo v letošnjem letu na obrobju kompleksa turističnega rudnika in muzeja na Glančniku v Mežici pričeli urejati doživljajski park, kjer se bodo lahko najmlajši na zanimiv način seznanili z rudarsko tradicijo kraja.

Namen doživljajskega parka je pritegniti obiskovalce z novimi vsebinami. Interpretacijskim točkam iz zgodovine povezane z rudnikom in goro Peco, bomo dodali aktivnosti za različne ciljne skupine. Manjšo plezalno steno namenjeno team buildingom bomo postavili v sceno iz časa nastanka rudišča, v obdobje triasa, v kateri bomo postavili tudi maketo ihtiozavra (fosilni ostanki najdeni v rudniku). Uredili bomo labirint v katerem bodo predstavljene zgodbe o kralju Matjažu. Primerni rudarski stroji bodo urejeni kot igrala otroškega kotička.

## **Projekt: Adventure Petzen/Peca**

In Zusammenarbeit mit Tourismusregion Klopeiner See – Südkärnten GmbH und Petzen Bergbahnen GmbH Betrieb, haben wir das Projekt Adventure Petzen/Peca mit Erfolg entwerfen. Die Absicht des Projektes ist die Petzen als ein Familien- und Erlebnis- Berg zu präsentieren, damit sie so ein besser besuchtes touristisches Produkt, und zwar an beiden Seiten der Grenze, bekommt. Die Zielgruppe sind Familien mit Kindern, Vorschulkinder und Kinder der unteren Grundschulklassen.

Unter dem genannten Projekt werden wir in diesem Jahr im Randbereich des Komplexes von dem touristischen Bergwerk und Museum am Glančnik in Mežica anfangen Erlebnispark zu





ordnen. Dort werden sich die jüngsten auf eine interessante Art und Weise über der Bergwerktradition dieses Ortes informieren können.

Die Absicht des Erlebnisparks ist die Besucher mit neuen Inhalten zu ansprechen. Interpretatorischen Stellen aus der Geschichte des Bergwerkes und des Berges Petzen, werden wir Aktivitäten für verschiedene Zielgruppen anfügen. Eine kleinere Kletterwand für team building werden wir in eine Szene aus der Zeit der Entstehung des Erzvorkommen stellen, in der Ära des Trias, wohin wir auch ein Modell des Ichthyosaurier geben werden (im Bergwerk vorhandene Fossilzeugnisse). Wir werden auch ein Labyrinth umordnen, in denen die Geschichte über König Matjaž präsentiert wird. Kinder geeignete Maschinen werden als Spielgeräte in der Spielecke geordnet.

